

Communiqué

LUDOVIA

1er événement national consacré au multimédia ludo-éducatif et pédagogique

3^{ème} Edition de l'Université d'été - les 5, 6 et 7 Juillet 2006

Saint-Lizier – Ariège Pyrénées (09)

Ludovia est la première Université d'été dédiée aux professionnels francophones du multimédia ludo-éducatif et pédagogique. La 3^{ème} édition de Ludovia, toujours sous l'égide du Conseil Général de l'Ariège, se déroulera les **5, 6 et 7 juillet 2006 à Saint-Lizier**, dans un cadre architectural prestigieux datant du XVIII^{ème} siècle, au cœur des Pyrénées ariégeoises.

L'Université d'été Ludovia est une occasion unique de rencontrer les principaux acteurs du multimédia ludo-éducatif et pédagogique ou des secteurs connexes (jeux vidéo, télévision, éducation, industrie culturelle, secteur médical...) et d'échanger sur la situation de ce domaine d'activité afin d'analyser ses perspectives d'évolution au niveau international. Durant 3 jours, autour d'une dizaine d'ateliers, de conférences et de tables rondes, plus de 300 professionnels du monde francophone sont attendus pour débattre et apporter une réflexion commune sur divers thèmes tels que le **handicap, le patrimoine culturel, ou les logiciels libres** face aux outils du multimédia ludo-éducatif.

Après Midi-Pyrénées en 2004 et Poitou-Charentes en 2005, la **Province du Québec** sera l'invitée d'honneur de l'Université d'été Ludovia 2006. Cette participation québécoise sera l'occasion de présenter les entreprises phares de l'industrie culturelle telles que Demarque.com, Kutoka interactive, Scolab.com, Editions Québec-Amérique... ainsi que les infrastructures et outils de développement du secteur du multimédia.

Ce partenariat franco-canadien porté par Alliance numériQC alimentera les débats en confrontant les points de vue, les méthodes, les besoins et en échangeant sur les stratégies à adopter afin de satisfaire les demandes à venir de part et d'autre de l'Atlantique et permettre à ce secteur de recouvrer son dynamisme.

Voilà pourquoi, cette Université d'été est une opportunité pour les professionnels du secteur (développeurs, producteurs, éditeurs et distributeurs) de se rencontrer, de nouer des partenariats au niveau international, d'établir des collaborations fructueuses voire d'élaborer des projets de transfert de technologies en s'appuyant sur les axes de recherche du colloque scientifique.

Organisé conjointement par les laboratoires de recherche de l'IRIT (*recherche informatique de Toulouse*) de l'université Paul Sabatier (*Toulouse 3*), du LARA (*recherche en audiovisuel*) de l'Université du Mirail (*Toulouse 2*), du C.P.S.T. (*sémantique et sémiotique*) et du CEREGE (*économie/gestion*) de l'université de Poitiers, **le colloque scientifique** proposera plusieurs conférences sur les travaux de recherches liés aux « **enjeux de l'immersion et ses relations avec les interfaces des médias numériques ludiques et/ou éducatifs** ». Les communications du colloque scientifique prendront cette année une dimension internationale en accueillant des chercheurs aguerris venant de Californie, du Mexique, d'Angleterre et notamment du Québec.

Cette 3^{ème} édition de l'université Ludovia s'enrichit en recevant **la Réunion Nationale des porteurs de projet ENT** (Environnements Numériques de Travail) organisé par la Caisse des Dépôts et Consignations et le Ministère de l'Éducation Nationale. L'ensemble des académies de France sera représenté par les responsables TICE qui pourront faire part aux professionnels de leurs requêtes quant aux outils utilisés avec leurs élèves, les besoins qu'ils ont recensés et les produits qu'ils aimeraient voir apparaître dans les années à venir au niveau culturel.

Contact :

Christelle MOREL

Chef de projet Université d'été du multimédia
ludo-éducatif et pédagogique

Cap Couserans

8, rue Notre Dame - 09190 SAINT-LIZIER

Tél : 05 34 14 39 30 – Fax : 05 34 14 39 31

Mail : c.morel@ludovia.org - Web : www.ludovia.org