

Communiqué de presse

Une deuxième vie pour LUDOVIA : l'Université d'été du Multimédia Ludo-éducatif sur Second Life !

Grâce à son partenaire SL Dimension, Ludovia est depuis quelques jours présent sur Second Life. Vous pourrez y découvrir l'espace dédié à l'Université d'été du Multimédia Ludo-éducatif et pédagogique, l'accès au programme et quelques autres services en cours de réalisation. Ludovia devient ainsi le premier évènement francophone du genre à s'installer sur Second Life. L'objectif étant pour les organisateurs de tester cet Univers Virtuel pour la promotion de son Université d'été et de la communauté francophone du secteur.

Second Life s'installe progressivement dans le paysage de la communication en réseau et compte de mois en mois de plus en plus d'adeptes (1 million d'utilisateurs dans le monde de plus tous les 2 ou 3 mois, compte aujourd'hui plus de 7 millions d'utilisateurs). Pour mieux comprendre l'intérêt du secteur des logiciels ludo-éducatif et pédagogique, Ludovia organise avec SL Dimension, Agence de Communication et de conseil sur Second Life, le jeudi 5 juillet une conférence ayant pour titre : "Second Life : Un Univers virtuel persistant ludo éducatif ? " où Fabrice Tron son directeur présentera les potentiels de SL en matière d'e-education.

En effet, Second Life est aujourd'hui surtout connu pour être un des plus vaste espace virtuel d'échange et de rencontre, un univers où des millions d'avatars se retrouvent, s'échangent ou achètent des T-shirt,, des terrains, construisent un monde parallèle. Ce monde peut il comporter un intérêt économique ? Peut-on réellement faire du business ? Des réunions professionnelles, des séminaires de formations peuvent-ils être véritablement organisés et pour quels avantages ? Est-ce l'outil d'avenir en matière de communication et d'e-commerce comme le Web en son temps le promettait ? Un nombre de plus en plus important d'entreprises commencent à y croire et investissent Second Life.

LUDOVIA 2007 investit Second Life ! Une première mondiale

LUDOVIA teste depuis le début du mois de juin 2007 cet Univers, pour proposer à terme un espace permanent d'échange et d'informations sur le secteur, les usages , les entreprises et les nouveaux produits. Et pourquoi pas créer la première communauté francophone sur Le Multimédia Ludo-éducatif et pédagogique sur second Life !



Nous vous invitons à visiter l'espace LUDOVIA sur Second Life à l'adresse : <http://slurl.com/secondlife/SLDIMENSION/189/184/24>

Sur l'espace Ludovia sur Second Life vous pourrez :

- Porter les couleurs de Ludovia sur votre avatar (T-shirt Ludovia Offert à l'accueil)
- Vous inscrire au groupe Ludovia créé à cette occasion

Rendez-vous Ludovia programmés sur Second Life :

- Conférence de presse : le 25 juin entre 15h00 et 16h00
- Présentation de l'édition 2007, discussion et rencontres autour du thème Ludo-éducatif

Sur Ax-les-Thermes vous pourrez en apprendre un peu plus :

Conférence : "Second Life : Un Univers virtuel persistant ludo éducatif ? "

Contenu de la conférence : « Lancé par la LindenLab depuis quelques mois, Second Life abrite plus de 7 millions de personnes qui vivent une seconde vie à travers cette univers virtuel persistant. Inspiré des jeux vidéo, adapté à un contexte professionnel, cet environnement suscite des interrogations quant à son utilité dans le monde de l'éducation. Démonstration, explication, fonctionnement pour un usage dans notre secteur et de manière plus large pour la communication d'entreprise et des territoires.

Intervenants : Fabrice Tron - SL Dimension. débat prospectif avec un Chercheur du Colloque Scientifique Ludovia 2007

Ludovia le 5 juillet 2007 à 14h30

Pour participer à cette conférence ; inscription en ligne sur: <http://www.ludovia.org>

A propos de Ludovia :

Ludovia est la première Université d'été dédiée aux professionnels francophones du multimédia ludo-éducatif et pédagogique. 2007 sera la 4eme édition annuelle de l'événement, elle aura lieu sur Ax-les-Thermes en Ariège dans les Pyrénées. Elle est organisée par Ariège Expansion, agence de développement économique de l'Ariège et le Conseil Général du département de l'Ariège Elle intéresse les éditeurs & distributeurs, les studios de développement, les enseignants, les utilisateurs professionnels (mediathèques, Cyberbases, ludothèques, éducateurs et rééducateurs), les laboratoires de recherche. Evènement utile à la réflexion sur les usages et les offres disponibles, lieu d'échange et de convivialité. Echanges professionnels, partenariats et business, font de Ludovia un événement unique sur ce secteur. Cet événement est géré par Ariège Expansion - Agence de Développement économique de l'Ariège.

Chef de projet Ludovia : Eric Fourcaud - fourcaud@ludovia.org

<http://www.ludovia.org>

L'agence : <http://www.ariège-expansion.com>

Le Conseil Général : <http://www.cg09.fr>

Mots clés : [Multimédia jeunesse] [Multimédia ludo-éducatif]
[Technologies éducatives et pédagogiques] [Multimédia & Publics spécifiques] [Ludo-éducatifs : marchés, produits & distribution] [Multimédia interactif : outils et édition]
[Serious Games] [Multimédia] [Loisirs Numériques] [Espaces Numériques de Travail]

A Propos de SL Dimension :

SLDimension est le pôle d'activité de la société ActenGo consacré à la communication virtuelle et au virtuel business. Une équipe dédiée travaille depuis plusieurs mois sur ce nouveau monde permanent, en étudie les règles, les us et coutumes, les modèles économiques, les buzz marketing réussi ou non, les tops, les flops ... Nous sommes spécialisés dans le conseil, l'accompagnement et la construction d'univers dans SecondLife afin de vous permettre de démarrer vos projets et présenter vos marques dans cette vie parallèle !

Directeur : Fabrice Tron - contact@sldimension.com

<http://www.sldimension.com>